

Halblings-Namensgenerator

Wie es funktioniert :

Jeder Halblingsname besteht aus mehreren Silben (Tabelle 2) und, vielleicht, einem Zunamen. (Tabelle 3). Die Tabellen zeigen die Bedeutungen der Silben. Halbing-Namen sind geschlechts-spezifisch; weibliche Formen bestimmen sich meist durch ein angehängtes "-a" oder "-enna".

Ihr könnt euch einen Namen per Zufall generieren, wenn Ihr Tabelle 1 verwendet, um zu bestimmen, wieviele Silben ein Name hat, und dann Tabelle 2 und 3 wie beschrieben benutzen. Aber natürlich könnt ihr euch auch die Namen nach dem Bedeutungsinhalt oder der Berufung des Halblings, seinem Wesen nach, zusammenstellen.

Es steht Euch frei, Füll-Buchstaben wie a,i, y oder -en- an oder zwischen die Silben zu setzen, wenn eine Kombination Euch nicht gefällt oder unrund klingt. Ebenso kann man auch durch die Veränderung der Reihenfolge der Silben oder der Verwendung ähnlicher Bedeutungen Namensänderungen erzielen.

Tabelle 1 - Zusammensetzung (W10)

W20	Ergebnis
1 - 3	Würfele 1x Tabelle 2
4 - 9	Würfele 2x Tabelle 2
10 - 13	Würfele 1x Tabelle 2 für einen ersten Namen, dann 2x für einen zweiten Namen
14 - 18	Würfele 2x Tabelle 2 für einen ersten Namen, dann 2x für einen zweiten Namen
18 - 20	Würfele 2x Tabelle 2, dann 2x Tabelle 3 für einen Zunamen.

Tabelle 2 - Silben (W100)

1-3 Arv- <i>Dachs, furchtlos, grimmig</i>	4-5 Baris- <i>Fluch, Narr, unglücklich</i>	6-8 Brand- <i>Abenteurer, tapfer, Mut, Held</i>	9-10 Bren- <i>schwarz, kalt, dunkel, Nacht</i>
11-13 Cal- <i>Neugierig, Joker, Suche, Rätsel</i>	14-15 Chen- <i>Bart, haarig, schön, warm</i>	16-18 Cyrr- <i>Verteidiger, Älterer, stark</i>	19-20 Dair- <i>verspielt, Rumtreiber, Dieb</i>
21-23 Dal- <i>Heim, Versorger, Schild</i>	24-25 Deree- <i>Bruder Schwester, Knappe, stämmig</i>	26-28 Dric- <i>Esel, Pony, faul, stur</i>	29-30 Eere- <i>Hirsch, hoch, springen, groß</i>
31-33 Essel- <i>Pfeil, Bogen, fliegen, flüchtig</i>	34-35 Fur- <i>bequem, üblich, Herkunft, behaglich</i>	36-38 Galan- <i>Mulde, Erde, Feld, Haus</i>	39-40 Gen- <i>Gelegenheit, Händler, Verkäufer, fleissig</i>
41-43 Gren- <i>Bäcker, Koch, Fest, grün, viel</i>	44-45 len- <i>blau, rein, süß, Wasser</i>	46-48 Illi- <i>groß, Gott, Größter, Macht</i>	49-50 Indy- <i>schön, Wald, nett, Waldland</i>
51-53 Iss- <i>Feier, Gala, froh, Dorf</i>	54-56 Kal- <i>schlau, Fuchs, Angeber</i>	57-58 Kep- <i>Kind, klein, jung</i>	59-61 Kin- <i>Tanz, tanzen, Feuer, schnell</i>
62-63 Li- <i>Barde, legendär, Geschichte</i>	64-66 Llalee- <i>Essen, froh, Herd, Heim</i>	67-68 Lur- <i>hart, Stein, weiß</i>	69-71 Mel- <i>Junge Mädchen, verspielt, wild</i>
72-73 Opee- <i>Käse, anhaltend, zeitlos, gelb</i>	74-76 Ped- <i>Kirsche, kupfer, rot</i>	77-79 Pery- <i>Blume, Liebe, loyal, Romanze</i>	80-82 Penel- <i>Handwerker, wertvoll, Weber, Leistung</i>
83-85 Reen- <i>Friedlich, Sheriff, Krieger</i>	86-88 Rill- <i>Bauern, anbauen, Essen, leben</i>	89-90 Royl- <i>Ewig, unsterblich, göttlich</i>	91-92 Sheel- <i>Luft, Wolken, regnerisch, Wetter</i>
93-95 Thea- <i>Füße, Ehre, Stolz</i>	96-97 Ur- <i>tödlich, endgültig, Richter, streng</i>	98-99 Wort- <i>braun, Kraut, still, Pilz</i>	100 Yon- <i>Vater Mutter Lehrer, weise</i>

Tabelle 3 - Zunamen (W100)

1-2 "Knochen"	3-5 "Rufer"	6-8 "Mantel"	9-10 "Erde"
11-12 "Auge"	13-15 "Schnell"	16-18 "Fuß"	19-20 "Tal"
21-22 "Glitzer"	23-24 "Gold"	25-26 "Hand"	27-29 "Herz"
30-32 "Hügel"	33-34 "Grube"	35-37 "Ehre"	38-40 "Lachen"
41-43 "Blatt"	44-45 "Blitz"	46-47 "Herr" "Dame"	48-50 "Wiese"
51-53 "Mond"	54-56 "Geschickt"	57-58 "Schnell"	59-60 "Ried"
61-63 "Schatten"	64-66 "Silber"	67-68 "Haut"	69-71 "Schlau"
72-74 "Klein"	75-76 "Seidig"	77-79 "Stämmig"	80-82 "Streicher"
83-85 "Sonne"	86-87 "geschwind"	88-89 "Dorn"	90-91 "Wanderer"
92-93 "Warm"	94-96 "Wild"	97-98 "Wille"	99-100 "Flüsterer"